[ 게임 네트워크 프로그래밍 ]

**서버 하드웨어 및 소프트웨어 정리**

인하대학교 미래인재개발원 문화콘텐츠프로그래밍

김예슬

**서버**

- 클라이언트에게 네트워크를 통해 정보나 서비스를 제공하는 컴퓨터 시스템으로 컴퓨터

프로그램 또는 장치를 의미

- 특히, 서버에서 동작하는 소프트웨어를 서버 소프트웨어라 함

- 서버는 프린터 제어나 파일 관리 등 네트워크 전체를 감시, 제어하거나 메인

프레임이나 공중망을 통한 다른 네트워크와의 연결, 데이터 / 프로그램 / 파일 같은

소프트웨어 자원이나 모뎀 / 팩스 / 프린터 공유 / 기타 장비 등 하드웨어 자원을

공유할 수 있도록 도와주는 역할을 함

- 서버는 사용자(클라이언트)의 요청에 의하여 서비스를 하는데 이와 같이 구성된

시스템을 클라이언트 – 서버 시스템이라고 하며 이는 하나 이상의 응용 프로그램을

상호 협력적인 환경에서 운용하는 분산처리 형태 의미

- 서비스를 요청하는 클라이언트와 클라이언트의 요청을 처리하는 서버와의 협동 작업을

통해서 사용자가 원하는 결과를 얻는 처리 방식

- 클라이언트의 수가 5~20대 정도인 소규모 LAN의 경우에는 한 대의 서버로 충분히

모든 서비스를 소화

**서버 하드웨어**

- 특정 기능이 있는 물리적 시스템

- 일반적으로 컴퓨터와 동일한 구성을 가짐

CPU가 있고 메모리가 있고, 하드 디스크 같은 저장 장지, 외부와의 각종 인터페이스로 이뤄짐

 

- 사진

1) 오페라 서버 랙

2) 위키미디어 재단 서버

**서버 소프트웨어**

- 컴퓨팅 서버용으로 만들어진 소프트웨어 유형

- 서버 OS(운영 체제)는 고급 컴퓨팅 서비스 및 기능을 제공하고 용이하게 함

- 주로 프로세서, 메모리, 스토리지, I/0 및 통신 포트와 같은 서버의 하드웨어 인프라와

상호 작용하도록 설계됨

- 소프트웨어 및 기능에 따라 파일 서버, 웹 서버, 응용 프로그램 서버, 통신 서버,

데이터베이스 서버, FTP 서버, 게임 서버, 오디오 / 비디오 서버, 채팅 서버, IRC 서버,

목록 서버, 프록시 서버 등 여러 유형의 서버 존재

- 플랫폼에 따라 가상화 된 서버와 전용 서버의 두 가지 주요 서버 범주가 있음.

가장 큰 차이점은 전용 서버는 물리적 시스템이고 가상화 된 서버는 전용 서버에서

실행되는 소프트웨어 구성